

Im Stehen ausfüllen: nur ankreuzen und Nummern schreiben.

UNSERE NUMMERN HEUTE

NR	BALL bei wem	PLAY	QB Nr.	CATCH / RUSH Nr.	ERGEBNIS nur bei Pass	YDS +/-	TD 6	EXTRAPUNKT nach dem TD	DEFENSE unser Team	WER Nr.
1	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
2	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
3	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
4	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
5	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
6	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
7	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
8	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
9	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
10	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
11	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
12	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	

KURZ: Eine Zeile = ein Play. RUN → QB leer lassen, Nummer in CATCH / RUSH. ERGEBNIS nur beim Pass. Gegner am Ball → nur BALL und DEFENSE ausfüllen. YDS mit Minus bei Raumverlust. Ausführlich steht es auf der letzten Seite.

Im Stehen ausfüllen: nur ankreuzen und Nummern schreiben.

UNSERE NUMMERN HEUTE

NR	BALL bei wem	PLAY	QB Nr.	CATCH / RUSH Nr.	ERGEBNIS nur bei Pass	YDS +/-	TD 6	EXTRAPUNKT nach dem TD	DEFENSE unser Team	WER Nr.
13	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
14	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
15	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
16	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
17	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
18	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
19	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
20	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
21	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
22	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
23	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
24	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	

KURZ: Eine Zeile = ein Play. RUN → QB leer lassen, Nummer in CATCH / RUSH. ERGEBNIS nur beim Pass. Gegner am Ball → nur BALL und DEFENSE ausfüllen. YDS mit Minus bei Raumverlust.
Ausführlich steht es auf der letzten Seite.

Im Stehen ausfüllen: nur ankreuzen und Nummern schreiben.

UNSERE NUMMERN HEUTE

NR	BALL bei wem	PLAY	QB Nr.	CATCH / RUSH Nr.	ERGEBNIS nur bei Pass	YDS +/-	TD 6	EXTRAPUNKT nach dem TD	DEFENSE unser Team	WER Nr.
25	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
26	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
27	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
28	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
29	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
30	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
31	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
32	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
33	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
34	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
35	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	
36	☐ WIR ☐ GEG	☐ PASS ☐ RUN ☐ EP			☐ COMPLETE ☐ INCOMP. ☐ INT		☐	☐ EP1 ☐ EP2 ☐ GOOD ☐ NO	☐ FLAG ☐ SACK ☐ INT ☐ BREAKUP ☐ SAFETY ☐ PICK 6	

KURZ: Eine Zeile = ein Play. RUN → QB leer lassen, Nummer in CATCH / RUSH. ERGEBNIS nur beim Pass. Gegner am Ball → nur BALL und DEFENSE ausfüllen. YDS mit Minus bei Raumverlust. Ausführlich steht es auf der letzten Seite.

Eine Zeile je Kind, ein Strich je Aktion. Gegenprobe nach dem Abtippen — die Anleitung steht unten.

NR.	NAME	OFFENSE														DEFENSE				
		TD PASS	PASS ATT	PASS COMPL	INT geworfen	SACKS kassiert	CATCHES	REC TD	RUSH TD	1PT PASS	1PT REC	2PT RUSH	2PT PASS	2PT REC	PUNKTE	PICK 6	INT	SACK	SAFETY	FLAG PULLS

- 1 · EINE ZEILE IST EIN PLAY.

Ankreuzen genügt, die Trikotnummer reicht statt des Namens. Bei einem RUN bleibt QB leer und die Nummer kommt in CATCH / RUSH. ERGEBNIS wird nur beim Pass angekreuzt. YDS ist freiwillig, mit Minus bei Raumverlust — Sideline rechnet sie mit.
- 2 · PUNKTE, WIE SIE GEZÄHLT WERDEN.

Touchdown 6. Der Extrapunkt heißt wie in der App: EP1 aus 5 Yards zählt 1, EP2 aus 10 Yards zählt 2 — dazu GOOD oder NO ankreuzen. Ob er Passing, Receiving oder Rushing war, ergibt sich aus PLAY und den Nummern, das muss niemand extra eintragen. Safety zählt 2 für die andere Seite.
- 3 · WENN DER GEGNER AM BALL IST.

Trotzdem mitschreiben: BALL bei GEG ankreuzen und nur DEFENSE ausfüllen, alles andere bleibt leer. Eine Interception, die bis in die Endzone getragen wird, ist PICK 6 — dann auch TD ankreuzen.
- 4 · NACH DEM SPIEL.

Blatt fotografieren, bevor es weggeräumt wird. In Sideline das Spiel öffnen und die Zeilen der Reihe nach eintippen — die Reihenfolge zählt, die Uhrzeit nicht. Danach diese Strichliste gegen die App prüfen. Weicht etwas ab: in der App ändern, nicht auf dem Papier — ab dem Abtippen ist die App die führende Quelle.